

## Programm jakobb kompakt am 05.10.2021

### Thema: Lernortkooperationen in Zeiten der Digitalisierung

14:00 Uhr	Begrüßung durch die Veranstalter		
14:15 Uhr – 15:15 Uhr	Workshoprunde 1		
	(Agile) Projektgruppen als Motor digitaler Schul- und Unterrichtsentwicklung am bkal <i>Diana Bongard, Susanne Krey-de Groote, Simone Martin (Berufskolleg an der Lindenstraße Köln)</i> <i>Ulf Gimm (+siggset+ print &amp; media AG)</i>	Lernortkooperation der Multi-Media BbS <i>Claudia Wessel, Almut Leykauff-Bothe, Jochen Kemmries, André Neumann, Julia Sommer, Jörg Tuttas (Multimedia Berufsbildende Schulen Hannover)</i>	Social Virtual Learning – Immersive Medien in der technisch-gewerblichen Ausbildung am Beispiel der Druckindustrie <i>Rolf Wyss (Gewerbliches Berufs- und Weiterbildungs-zentrum St.Gallen), Bernhard Nahm (Heidelberger Druckmaschinen AG)</i>
15:25 Uhr – 16:25 Uhr	Workshoprunde 2		
	VR/AR in der Ausbildung	Digital Realities bei Volkswagen, Beispiele aus der Qualifizierung <i>Malte Hedemann (Digital Reality Academy, Volkswagen AG)</i>	Einsatz von Baumaschinensimulatoren in der überbetrieblichen Ausbildung der Baugeräteführer*innen <i>Jens Waldoch, Dr. Bernd Garstka, Klaus Winkler, Stefan Schumski (ABZ Oberhausen)</i>
16:35 Uhr – 17:15 Uhr	Keynote: <b>Mixed-Reality-Forschung für Anwendungen in der Luft- und Raumfahrt</b> (Prof. Andreas Gerndt, Deutsches Zentrum für Luft und Raumfahrt)		
17:15 Uhr – 17:30 Uhr	Verabschiedung		

Veranstalter:



## Workshoprunde 1

14:15-15:15 Uhr

### **(Agile) Projektgruppen als Motor digitaler Schul- und Unterrichtsentwicklung am bkal**

Am Beispiel der agilen Projektgruppen "Digitalisierung" und "Public Relations", in denen Lehrerinnen und Lehrer am bkal zusammenarbeiten, werden folgende Aspekte beleuchtet: Grundlagen für die Arbeit in agilen Projektgruppen, Agile Aspekte und Arbeitsstrukturen der Projektgruppe Digitalisierung, Fahrplan, Stationen und Bremsklötze digitaler Schul- und Unterrichtsentwicklung, Kooperation mit externen Partnern als wichtiger Gelingensfaktor am Beispiel der Projektgruppe Public Relations.

**Diana Bongard, Susanne Krey-de Groote, Simone Martin** (*Berufskolleg an der Lindenstraße Köln*), **Ulf Gimm** (*+sigset+ print & media AG*)

### **Lernortkooperation der Multi-Media BbS**

Bericht zur (digitalen) Lernortkooperation der Multi-Media BbS mit anderen Berufsschulen, Ausbildungsbetrieben und IT-Bildungsträgern.

**Claudia Wessel, Almut Leykauff-Bothe, Jochen Kemmries, André Neumann, Julia Sommer, Jörg Tuttas** (*Multimedia Berufsbildende Schulen Hannover*)

### **Social Virtual Learning – Immersive Medien in der technisch-gewerblichen Ausbildung am Beispiel der Druckindustrie**

In dieser Veranstaltung werden die Möglichkeiten des Einsatzes von Virtual Reality und Augmented Reality in der Ausbildungspraxis von Unternehmen und Berufsschulen aufgezeigt. In der gemeinsamen Nutzung von immersiven Lehr-/Lernwerkzeugen entstehen neue Kooperationsmöglichkeiten für die Lernorte im Dualen System. Durch den Einsatz eines Autorenwerkzeugs sind Lerninhalte adaptierbar, das Konzept kann hierdurch auf andere Branchen übertragen werden.

**Rolf Wyss** (*Gewerbliches Berufs- und Weiterbildungszentrum St.Gallen*),  
**Bernhard Nahm** (*Heidelberger Druckmaschinen AG*)

Veranstalter:



## Workshoprunde 2

15:25-16:25 Uhr

### **Digital Realities bei Volkswagen, Beispiele aus der Qualifizierung**

Mitarbeiter durch Veränderung zu inspirieren und komplexe Sachverhalte verständlich darzustellen ist entscheidend für Transformationsvorhaben. Können Sachverhalte be- und im wahrsten Sinne des Wortes greifbar gemacht werden, wird das Verständnis grundlegend vereinfacht.

Volkswagen setzt daher auch in der Qualifizierung Virtual Reality ein. Mit Beispielen aus der Praxis wird aufgezeigt, wie diese Technologie den Lernenden in den Mittelpunkt stellt. Diese neue Form des Lernens in interaktiven Erlebnisräumen eröffnet dabei für Trainer und Lernende neue Möglichkeiten.

**Malte Hedemann** (Volkswagen AG)

### **Einsatz von Baumaschinensimulatoren in der überbetrieblichen Ausbildung der Baugeräteführer\*innen**

In diesem Workshop schalten wir live in das Ausbildungszentrum Oberhausen (ABZO) des Berufsförderungswerkes der Bauindustrie Nordrhein-Westfalen (BFW). Neben einer kurzen Vorstellung des BFWs und des ABZOs werden die sich bereits seit 2017 im Einsatz befindenden Baumaschinensimulatoren vorgestellt. An den Simulatoren üben angehende Baugeräteführer\*innen im Rahmen Ihrer überbetrieblichen Ausbildung.

Während der Live-Schaltung werden auch Ausbilder und Auszubildende zu Wort kommen, um einen möglichst realen Einblick in den Ausbildungsalltag präsentieren zu können. Zudem wird es eine offene Fragerunde geben.

**Jens Waldoch, Dr. Bernd Garstka, Klaus Winkler, Stefan Schumski** (ABZ Oberhausen)

Veranstalter:



## Keynote

16:35-17:15 Uhr

### **Mixed-Reality-Forschung für Anwendungen in der Luft- und Raumfahrt**

An Orten sein, an denen noch nie jemand war. Etwas sehen, was ansonsten verborgen ist. Etwas berühren, was nicht vorhanden ist. Interaktiv zusammenarbeiten, doch die Kollegin befindet sich in einer ganz anderen Stadt. Solche Möglichkeiten werden erst durch Mixed Reality (MR) Wirklichkeit. Da befinden sich Planetenforscher virtuell auf dem Mars und untersuchen geeignete Landestelle für die nächste Rover-Mission. Atmosphärenforscher analysieren den Klimawandel indem riesige Simulationsdaten in Echtzeit als 3D-Datenwolken visualisiert werden. Reparaturen an kaputten Satelliten wird durch Avatare von der Erde aus unterstützt. Oder die Wirksamkeit von Masken zur Pandemiebekämpfung lässt sich durch die Sichtbarmachung der Aerosoltröpfchen verdeutlichen. Dieser Vortrag bietet einen Einblick in die aktuelle MR-Forschung am DLR.

**Prof. Dr. Andreas Gerndt** (Deutsches Zentrum für Luft- und Raumfahrt e.V.)

Veranstalter:

