






Dienstag, 05. Oktober 2021			
14:00	Begrüßung durch die Veranstalter		
14:15-15:15	Workshoprunde 1		
	<p>(Agile) Projektgruppen als Motor digitaler Schul- und Unterrichtsentwicklung am bkal</p> <p><i>Diana Bongard, Ulf Gimm, Susanne Krey-de Groot, Simone Martin</i></p>	<p>Lernortkooperation der Multi-Media BbS</p> <p><i>Claudia Wessel, Almut Leykauff-Bothe, Jochen Kemmies, André Neumann, Julia Sommer, Jörg Tuttas</i></p>	<p>Social Virtual Learning – Immersive Medien in der technisch-gewerblichen Ausbildung am Beispiel der Druckindustrie</p> <p><i>Dominic Fehling, Bernhard Nahm, Rolf Wyss</i></p>
15:25-16:25	Workshoprunde 2		
	<p>Augmented Reality im beruflichen Schulunterricht - Reale Objekte und Arbeitsblätter digital erweitern</p> <p><i>Sven Kaufmann</i></p>	<p>Digital Realities bei Volkswagen - Beispiele aus der Qualifizierung</p> <p><i>Malte Hedemann</i></p>	<p>Einsatz von Baumaschinensimulatoren in der überbetrieblichen Ausbildung der Baugeräteführer*innen</p> <p><i>Jens Waldoch, Dr. Bernd Garstka, Klaus Winkler, Stefan Schumski (ABZ Oberhausen)</i></p>
16:35-17:15	Keynote: Mixed-Reality-Forschung für Anwendungen in der Luft- und Raumfahrt (Prof. Dr. Andreas Gerndt, Deutsches Zentrum für Luft und Raumfahrt)		
17:15-17:30	Verabschiedung		
<p>Veranstalter:   </p>			